

Un piège pour Aladdin

Activité en autonomie

Compétences : *Identifier les éléments sur l'espace et le temps*

Documents pour **l'élève** : *texte narratif extrait d'« Aladdin et la lampe merveilleuse » + questionnaire.*

Corrigé à sa disposition

Durée estimée	Déroulement		Observations
	Activité du maître	Activité des élèves	
30 minutes	1. Il explique l'objectif et les consignes, fait reformuler pour s'assurer de la bonne compréhension de la tâche à réaliser. 2. Il apporte son aide en cas de besoin.	Activité individuelle ou en binôme, en autonomie. Les élèves, à la fin de l'exercice, vont vérifier leurs réponses avec la fiche d'autocorrection mise à leur disposition.	Cette activité peut être mise en œuvre pendant que l'enseignant dirige un ACT avec un petit groupe.

Remarques : *l'identification des lieux où se déroule l'action est indispensable à la compréhension générale ; elle est particulièrement questionnée en 3.*

Un piège pour Aladdin

Aladdin a rencontré un magicien. Il pense que c'est son oncle. L'homme l'emmène loin de la ville, dans un coin de nature.

Ils arrivent enfin entre deux montagnes peu élevées. « Nous n'allons pas plus loin, dit le magicien à Aladdin ; ramasse toutes les broussailles sèches que tu vois. Nous allons allumer un feu.

5 Alors les broussailles s'enflamment. L'homme y jette un parfum et prononce des paroles magiques. Aussitôt, la terre tremble un peu et s'ouvre, montrant une pierre plate avec un anneau de métal placé dans son milieu. Aladdin a peur, il veut prendre la fuite. Mais le magicien le rattrape et lui donne une gifle si forte qu'il le jette par terre,

- Mon oncle, s'écria Aladdin, qu'est-ce que j'ai fait ?

10 - Tu dois m'obéir. Prends cet anneau et lève cette trappe.

À sa grande surprise, Aladdin réussit à soulever la pierre facilement !

Il voit alors un escalier qui descend sous terre, avec une petite porte tout en bas.

15 - Descends dans ce caveau, dit alors le magicien à Aladdin. Au bas des marches, la porte te conduira dans une grande caverne. Tu verras de grands vases de bronze, pleins d'or et d'argent ; n'y touche pas, tu pourrais mourir ! Va jusqu'au fond de la caverne.

20 Tu traverseras ensuite un jardin planté d'arbres, tout chargés de fruits. Au fond du jardin, une terrasse. Il y a là une lampe allumée dans une petite niche. Prends la lampe, éteins-la, et apporte-la moi.

Aladdin saute dans le caveau et descend jusqu'au bas des marches. Il trouve la caverne qu'il traverse avec précaution. Il passe dans le jardin sans s'arrêter, arrive à la terrasse et prend la lampe allumée dans la niche.

25 Sur le chemin du retour, dans le jardin, il est émerveillé par ces arbres pleins de fruits extraordinaires, de toutes les couleurs. Les blancs sont de vraies perles ; les rouges, les bleus, d'autres pierres précieuses. Il s'en remplit les poches. Ainsi chargé de tant de richesses, il retrace la salle dangereuse, et remonte par où il était descendu. Près de la trappe le magicien l'attend avec impatience.

« Mon oncle, dit Aladdin, aidez-moi à sortir.

30 - Mon fils, dit l'autre, donne-moi la lampe d'abord, elle pourrait t'embarrasser.

- Non, non, reprit Aladdin ; je vous la donnerai quand je serai dehors.

35 Le magicien insiste, mais Aladdin refuse absolument de donner l'objet avant de sortir ! Alors l'homme entre dans une furie épouvantable : il jette un peu de parfum sur le feu, et la pierre qui servait à fermer l'entrée du caveau... se remet d'elle-même à sa place.

Aladdin est enfermé sous terre.

Librement adapté des Mille et une Nuits

Prénom :

Date :

Un piège pour Aladdin

⇒ Tu vas maintenant prendre connaissance des questions. Puis tu y répondras en relisant tout le texte.

1- Le magicien et l'oncle :

- Ils sont tous les deux d'accord.
- Ils se disputent souvent.
- Le magicien et l'oncle, c'est la même personne.

2 - Au début, des choses se passent mal entre les personnages :

- Aladdin reçoit une gifle de son oncle.
- Le magicien s'arrange pour qu'Aladdin se brûle.
- Le parfum du magicien rend Aladdin comme fou.

3 - L'itinéraire d'Aladdin sous terre : coche le bon ordre.

- escalier → jardin → caverne → terrasse → retour
- escalier → caverne → jardin → terrasse → retour
- escalier → jardin → terrasse → caverne → retour

4 - Pendant sa recherche sous terre, Aladdin court un grand danger. Lequel ?

- Il peut mourir s'il touche les murs d'une salle.
- Les fruits du jardin sont empoisonnés.
- Il y a un piège mortel sur la terrasse.

5 - Dans le jardin...

- Aladdin mange quelques fruits, car ils sont sans danger.
- Il y a des pierres précieuses partout, mais il ne peut y toucher.
- Les fruits sont des pierres précieuses, et il en prend une grande quantité.

6 - Que se passe-t-il à la fin ?

- Aladdin réussit à s'enfuir avec les bijoux.
- Aladdin reste enfermé sous terre.
- La lampe magique lui permet de quitter sa prison.

Aladdin dans le caveau

Corrigé du questionnaire

⇒ Compare maintenant tes réponses avec celles du corrigé.

1 - Le magicien et l'oncle :

Le magicien et l'oncle, c'est la même personne.

2 - Au début, des choses se passent mal entre les personnages :

Aladdin reçoit une gifle de son oncle.

3 - L'itinéraire d'Aladdin sous terre : coche le bon ordre.

escalier > caverne > jardin > terrasse > retour

4 - Pendant sa recherche sous terre, Aladdin court un grand danger.
Lequel ?

Il peut mourir s'il touche les murs d'une salle.

5 - Dans le jardin...

Les fruits sont des pierres précieuses, et il en prend une grande quantité.

6 - Que se passe-t-il à la fin ?

Aladdin reste enfermé sous terre.

*** **